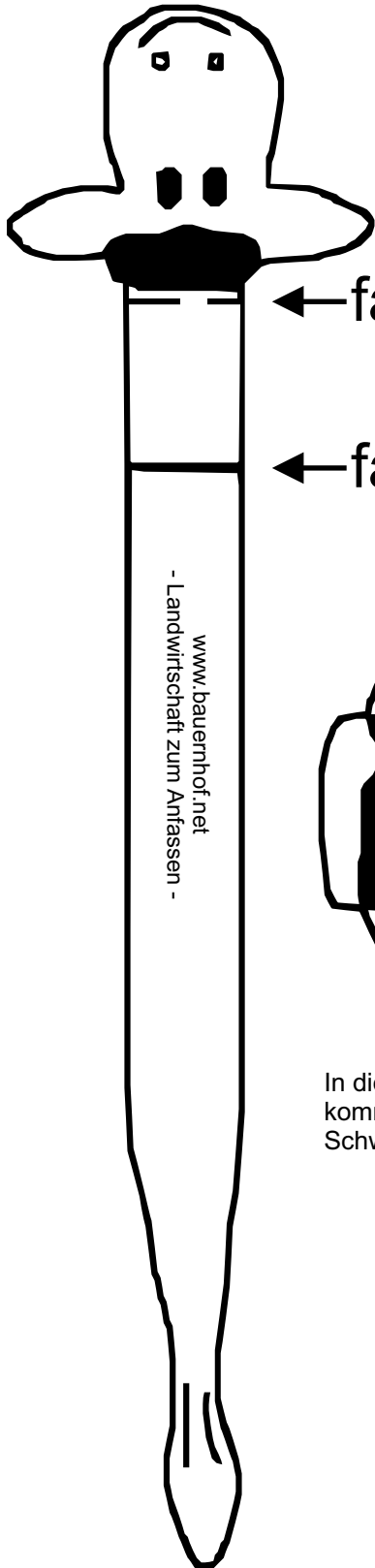


# Die lustige Faltkuh



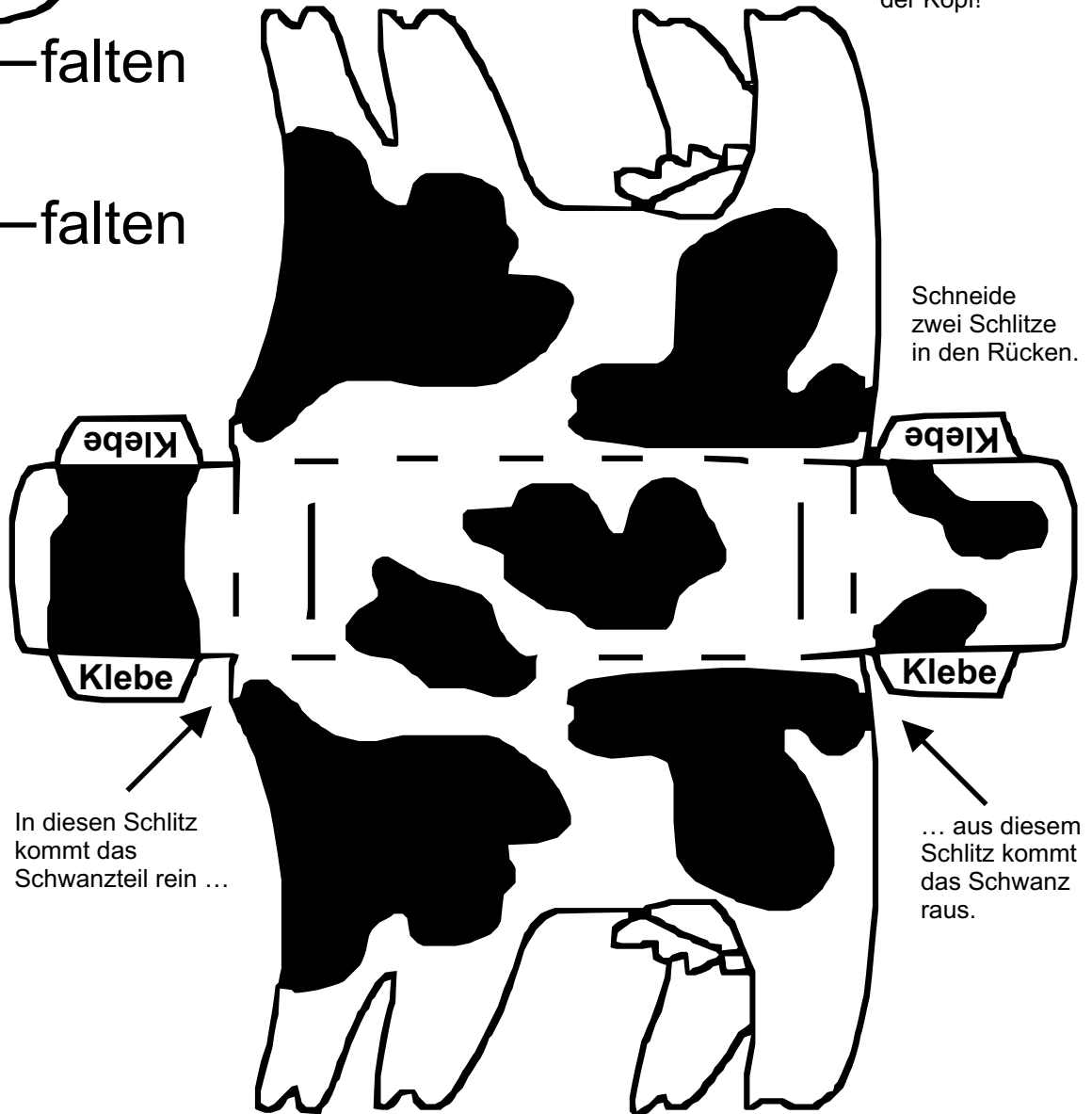
Drück und zieh den Schwanz vorsichtig, dann bewegt sich der Kopf!



← falten

← falten

www.bauernhof.net  
- Landwirtschaft zum Anfassen -



Schneide zwei Schlitze in den Rücken.

In diesen Schlitz kommt das Schwanzteil rein ...

... aus diesem Schlitz kommt das Schwanz raus.

## Anleitung:

- 1 Schneide die Kuh-Teile aus.
- 2 Schneide zwei Schlitze in den Rücken.
- 3 Falte die Kuh.
- 4 Klebe das Vorder- und Hinterteil an die Kuh.
- 5 Falte den Kopf/Schwanz wie beschrieben.
- 6 Stecke den Schwanz durch die beiden Schlitze im Rücken.
- 7 Drücke und ziehe den Schwanz vorsichtig, um den Kopf zu bewegen.

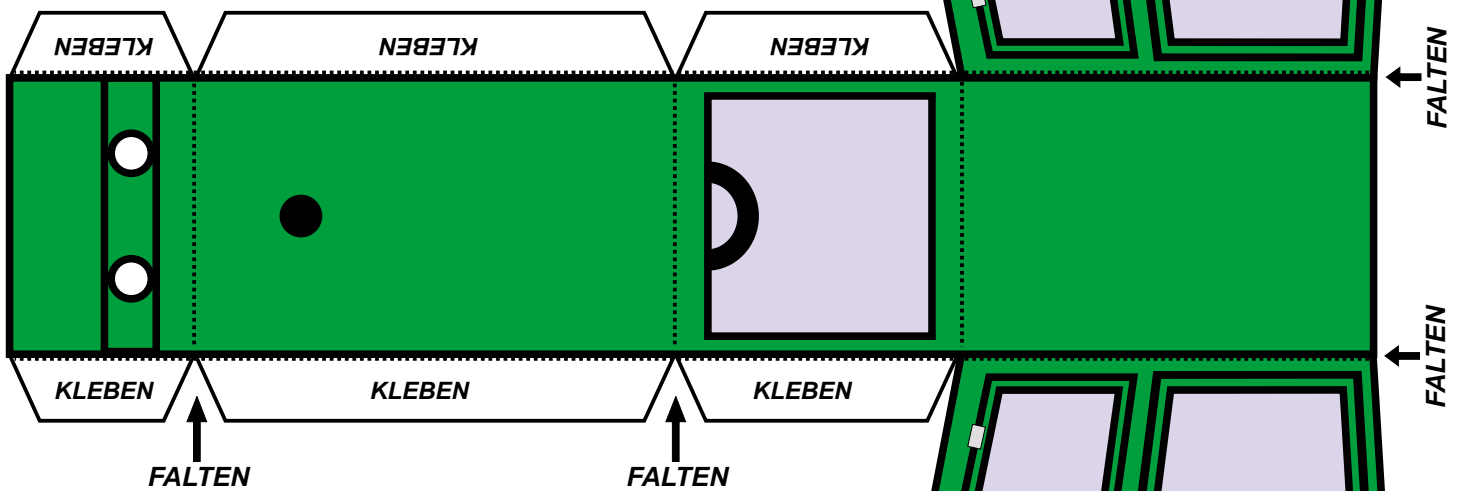
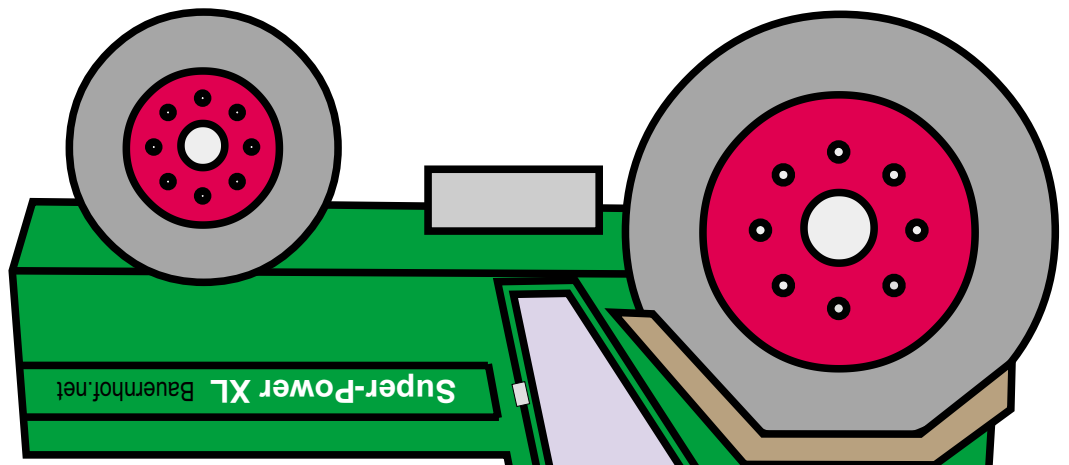
Falte den Kopf/Schwanz folgendermaßen:



# Trecker

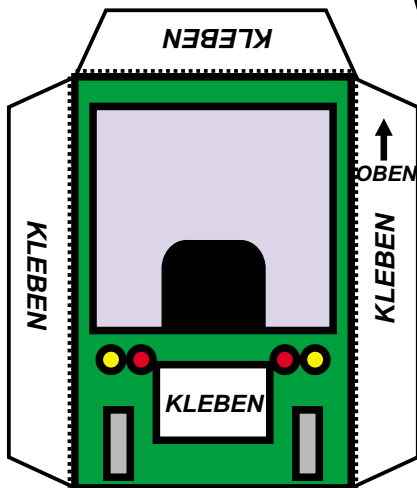
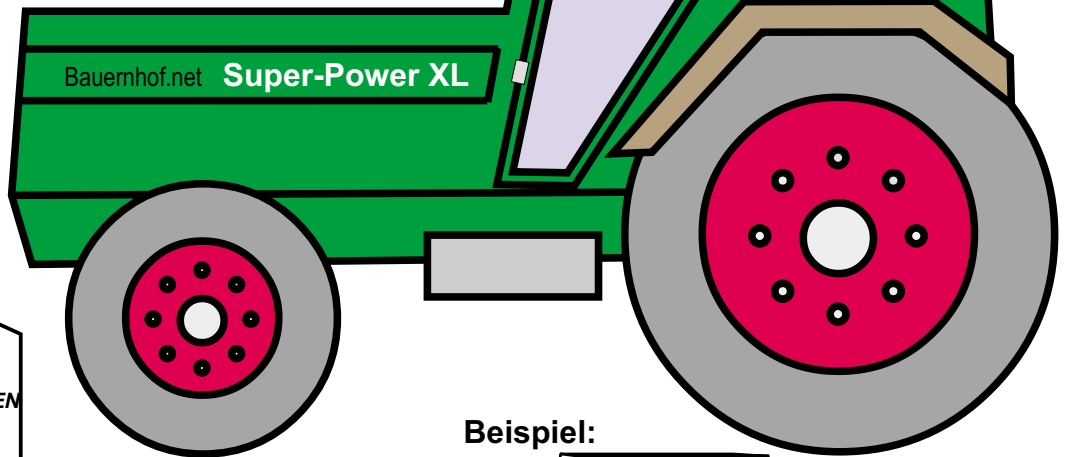
Trecker, Heckteil  
und Zugmaul  
ausschneiden,  
falten und  
zusammenkleben.

© 2000, Olaf Panne, Halver,  
Erstellt für [www.bauernhof.net](http://www.bauernhof.net),  
ein Projekt des WLV, Münster

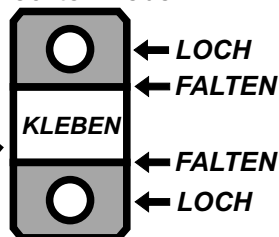


TIPP: Um das Spielzeug stabiler zu machen,  
die Teile vorher auf ein Stück Pappe kleben.

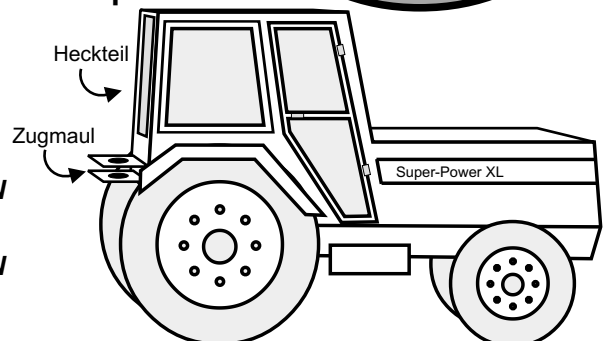
Heckteil:  
ausschneiden, falten  
und hinten an den  
Trecker kleben

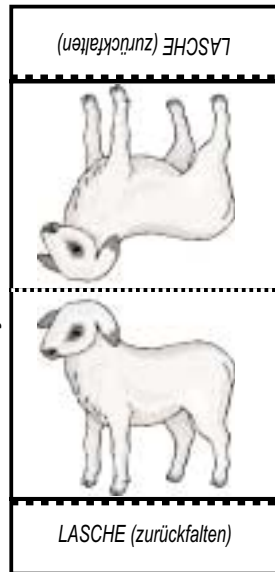
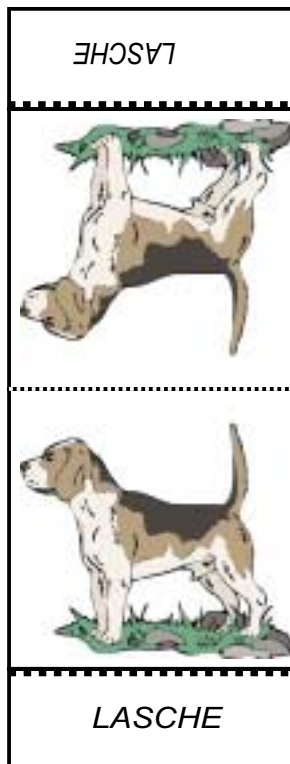
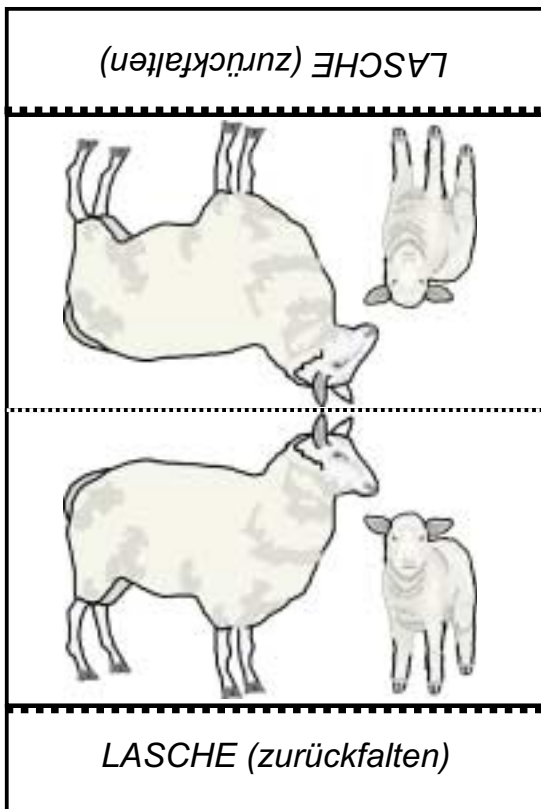
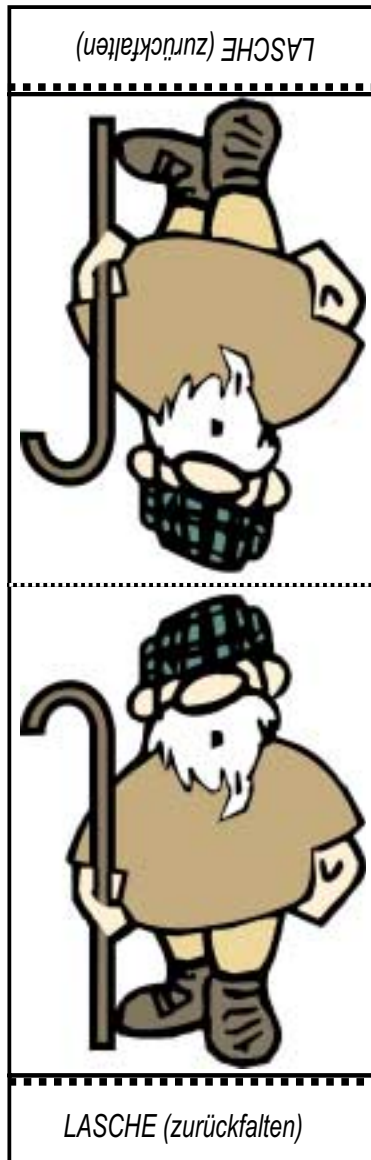
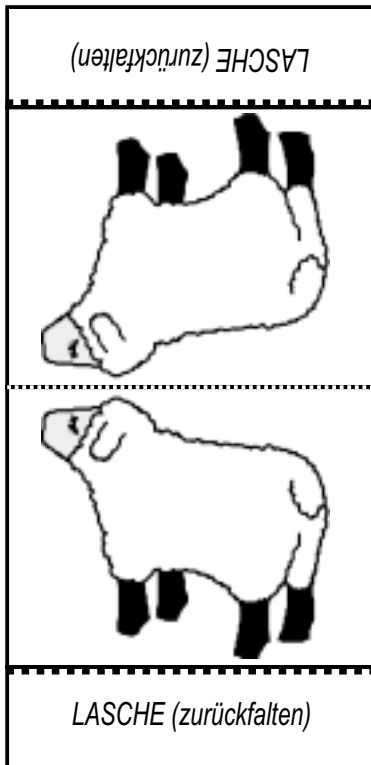
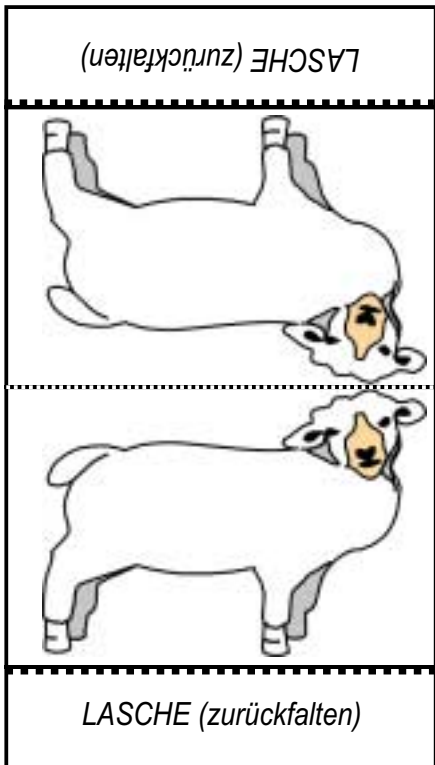


Zugmaul:  
ausschneiden, falten und  
auf das Heckteil kleben

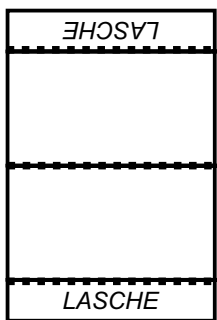


Beispiel:

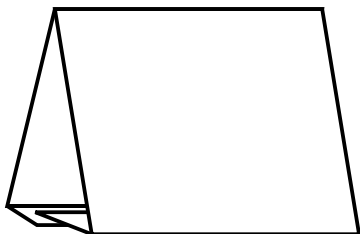




© 2000, Olaf Panne, Halver,  
Erstellt für [www.bauernhof.net](http://www.bauernhof.net),  
ein Projekt des WLV, Münster



# Schafherde



Um das Spielzeug stabiler zu machen, die Teile auf ein Stück Pappe kleben, ausschneiden und zusammenbauen.

